
Dancing Crazies
ダンシング・クレイジーズ
取り扱い説明書

Dancing Crazies
ダンシング・クレイジーズ

目次

取り扱い説明書

本書のデータは製品製作中に抜き出されたものであり、製品と若干の誤差を生じる場合がございます。ご了承下さい。

動作環境

注：当社のソフトは多数のコンピュータで動作の確認をしておりますが、
特殊な環境もありますので下記条件を満たしていても
１００％動作を保証する物ではありません。ご了承下さい。
またＯＳの種類により動作(推奨)スペックは多少変動します。

ＯＳ	MS-Windows98／2000／Me／XP　日本語版
ＣＰＵ	(動作)Pentium Ⅱ 400MHz (推奨)Pentium Ⅲ 700MHz以上
ＨＤＤ	(動作)500MB　(推奨)1.1GB
メモリ	(動作)64M (推奨)128M　注：環境（OS）により多少異なります
解像度	800×600以上
表示色	16ビット(約３万色以上)
サウンド	ＷＡＶ
DirectＸ	対応（自動判別でなくても動作します）

●ビデオカードについて

256色モードでも動作はしますが、色合い等に不具合が生じたり
動作が極端に遅くなったりすることがあります。

●サウンドカードについて

音源は、WAV(PCM音源)に対応しています。
お使いの音源の種類によって、音が多少変化することがあります。
また、無くても動作します。

●ＨＤＤ

ゲームを全てインストールするのに約1.1GB以上の空き容量が必要です。
(環境によって、10M程度前後することがあります)

●ハードウェア

ソフト発売以降に発売されたハードウェアには対応していない場合が
あります。その際はハードのメーカーにお問い合わせください。

以下のような事態に対しは保証することができません。
・このゲーム及び付属品にて不愉快になった。
・このゲームを使用してハードウェアがおかしくなった（ＨＤＤの内容の消去など）

インストール方法

Windowsが起動している状態で「ダンシング・クレイジーズ」DVD−ROMを
ドライブに挿入してください。自動的にインストーラーが起動しますので、
指示にしたがってインストールしてください。
自動的に起動しない場合はDVD−ROM内の「Install.exe」を起動してください。

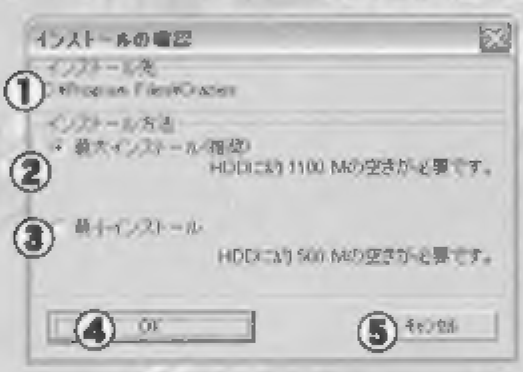
インストールにはHDDに最低で約500MBの空き容量が必要です。
（環境によって、10M程度前後することがあります）
アンインストール時には、全てのデータを削除します。
（セーブデータを残すことも出来ます）

●インストール画面●



①インストール先のフォルダ。
（インストール後はインストールされているフォルダを表示します）
②インストール先の参照。
③ゲームの開始。
（インストールされていない状態だと押せません）
④インストール方法の選択画面へ。
（インストール完了後は、再インストールボタンになります）
○再インストール（インストールしてある場合）
もう一度ゲームをインストールし直す場合に選択します。
ゲームに必要なデータが壊れてしまった、又は削除してしまった時
必要なデータだけをインストールすることも可能です。
⑤アンインストールを開始します。
⑥ソフトハウスキャラのホームページに接続します。
（注）コンピュータがインターネットに接続されている必要があります。
⑦お使いのコンピュータの情報を調べることが出来ます。
⑧インストーラーを終了させます。

●インストール方法の選択画面●



①これからインストールするフォルダ。
②最大インストールの選択。
③最小インストールの選択。
④インストールを開始します。
⑤インストール方法の選択を終了し、
インストール画面に戻ります。

●インストーラーおよびDVD内のファイル

インストーラー起動ファイル Install.exe

Crazies	「ダンシング・クレイジーズ」のゲームデータ
Directx7a	「ダイレクトX7a」のランタイム
DirectX81b	「ダイレクトX8.1b」のランタイム
DirectX90b	「ダイレクトX9.0b」のランタイム
updata	過去作品のアップデートファイル
Omk	おまけ

ゲームスタート

タイトル画面



Game start
ゲームをはじめから行ないます。

Prologue
プロローグを見ます。

Game load
ゲームをセーブしたところから始めます。

OPTION
ウィンドウサイズやサウンドの大きさを設定します。(詳しくは5P参照)

Extra
一度ゲームをクリアすると出現します。

Game END
ゲームを終了します。

マウスとキーボードの操作

マウス

左クリック …… 決定
右クリック …… キャンセル（押しっぱなしでスキップ）
ホイール(上) バックログ表示（ アドベンチャーパートのみ ）
ホイール(下) メッセージ送り（ アドベンチャーパートのみ ）

キーボード

Enter キー …… 決定
Ctrl キー …… スキップ
F1 キー or ALT+Enter キー …… ウィンドウモードとフルスクリーンの切り替えをします。
F9 キー …… ゲームの再起動
F10 キー …… システム設定画面を呼び出します。(詳しくは5P参照)

メッセージフレームのボタン



未読 / 既読ランプです。黒色が未読、緑色が既読です。
会話ウィンドウを消します。クリックすると戻ります。
既読の会話をスキップします。
会話のログを表示します。
音声を再生します。
オプション画面を開きます。(詳しくは5P参照)

オプション設定

システム画面



画面設定
ウィンドウとフルスクリーンを
切り替えます。

描画速度
早いを選ぶと、一部演出をカットして
処理を早くします。

文字速度
メッセージの表示速度を調整します。

背景音楽音量設定
ＢＧＭの音量を調整します。
ＯＦＦだと、音楽を鳴らしません。

効果音音量設定
効果音の音量を調整します。
ＯＦＦだと、効果音を鳴らしません。

音声音量設定
キャラクターの音声の音量を調整します。OFFだと、音声を鳴らしません。

PopUP 説明ウィンドウ
ボタンの上にマウスカーソルを置いた時にでるウィンドウの出現速度を
調整します。ＯＦＦだと、ウィンドウ・PopUP説明音声が出ません。
SHIFTキーを押しながらマウスカーソルを置いた時はＯＦＦでも表示されます。

システム設定画面（F10で呼び出し）

特殊なシステム設定を変更します。基本的にはそのままで変更の必要はありません

サウンド（WAV）
ＢＧＭ(WAV)、効果音、音声の再生方法を選択します。
基本的には「自動選択」を指定していて下さい。

マウス
左利きの方など、マウスの左右を入れ替える場合にチェックをつけて下さい。

グラフィック
ゲーム画面を16ビット色のみで描画します。
結果的に画質が低下しますが、描画速度が
向上します。



フルスクリーン
フルスクリーンを擬似的に行います。
画面の縦横の比率が800×600と異なる
場合や、フルスクリーンに対応していない
ビデオカード、モニター等でもフルスクリ
ーンに近い状態で表示されますが
画質の劣化、速度の低下などの恐れがあります。

ゲーム画面





賞金首の情報を得る事ができます。
（詳しくは１０P参照）



晶・支援者を訓練する事ができます。
（詳しくは１０P参照）



新しく支援者を探し、知り合います。
（詳しくは１１P参照）



会社で働きます。特定のキャラと仲良くなれます。
（詳しくは１２P参照）



自宅でのんびりします。特定のキャラと仲良くなれます。
（詳しくは１２P参照）



休憩して時間を進めます。
（詳しくは１２P参照）



特定条件下で出現します。決意を実行できます。
（詳しくは１２P参照）



街を見回る事で様々な事起こるかもしれません。
（詳しくは１８P参照）



所持金

賞金首を捕まえると増えます。
武器や支援者、株などを利用するのに必要になります。



日数

ゲーム内では一週間単位で数えられます。
時間の進むコマンドを実行すると、自動的に進みます。



心の傾き

晶の心が闇に傾いている度合いを表すものです。
賞金稼ぎの仕事をしていると上昇し、会社や自宅に居ると減少します。
平穏を望むか、闇に生きるか。
バーの大きさによって戦闘時の攻撃力が上昇するという特典があります。

株式

株の売買を行います。
このコマンドを実行しても時間は経過しません。
（詳しくは１３P参照）

装備

晶の装備を変更、売買をします。
このコマンドを実行しても時間は経過しません。
（詳しくは１５P参照）

編成

支援者達の編成を行ないます。
このコマンドを実行しても時間は経過しません。
（詳しくは１４P参照）



賞金首のリストです。
顔パネルを選択する事で賞金稼ぎパートに移ります。
（詳しくは１０P参照）



賞金首の情報です。
マウスカーソルを乗せている顔パネルの賞金首情報を取得分だけ表示します。
（詳しくは１０P参照）

既読メッセージスキップのON/OFF。
メッセージログの表示を行ないます。

SAVE / LOAD　ゲームのセーブとロードを行ないます。

Status　支援者のステータスを表示します。
（詳しくは１４P参照）

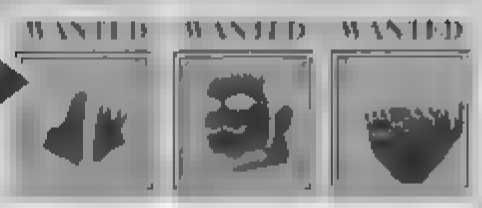
Option　オプション画面を表示します。
（詳しくは5P参照）

ゲームの流れ



1週間の行動を選択！
裏の仕事
賞金首を狙え！
勝利して
賞金GET！
表の生活をしながら戦闘準備！
情報
会社
訓練
自宅
スカウト
休憩
時間が経過しない行動を有効に！
装備
編成
株式

賞金稼ぎ





市街徘徊









主人公の**目的**は……

1、迫り来る敵を倒し、生き残る
2、お金を貯めて裏の仕事を辞める

物語の核となる戦いに負けた時、
お金がなくなった時、平穏は夢のまた夢……

GAME OVER!

情報 訓練

情報　賞金首の情報が手に入ります。

・情報が入った賞金首は賞金首リストに顔パネルで表示されます。
　また、DATA MEMOに表示されるランク情報等も情報ボタンを押す事で増えます。
　[illegible]

・賞金首リストは１２個の顔パネルで一杯になり、それ以上は情報ボタンを押しても新たに賞金首情報を得る事はできません。
　[illegible]

・リスト下部の『削除』を選択すると、いらない賞金首情報を選んで削除できます。
・賞金首リストの下段４個はイベント賞金首専用です。



ランク
賞金首チームの強さ

強さ
賞金首チームのリーダーの強さ

人数
賞金首チームの人数の目安

賞金首名
賞金首・またはチームの名前

賞金額
賞金首を倒した時に得る賞金

どんな賞金首か
賞金首の個人情報

主人公と支援者の訓練ができます。

・次回の戦闘のみ少しだけ攻撃力が上昇して有利になります。
　[illegible]
　また、レベルアップは戦闘終了後のみです)

・晶と支援者達に少し経験値が入ります。



スカウト

支援者と契約をする事ができます。



①スカウトできる支援者

この時点ではまだ、主人公の支援者にはなっていません。

契約したい支援者の名前をクリックして、最終的に「契約する」ボタンを押すと契約成立です。

②支援者の契約金

契約金を支払わなければ契約を結ぶ事はできません。

契約金を払うのはこの時だけです。

以後、戦闘へ支援者を出す毎に雇用費を支払う事になります。

③現在選んでいる支援者の契約金合計

契約金が所持金を超えている場合は契約を結ぶ事はできません。

④支援者情報

支援者の情報です。①で見たい支援者にマウスカーソル乗せると表示されます。

⑤支援者を戦闘に出す為の雇用費

契約成立後、戦闘に参加させるのに必要になります

⑥支援者の装備

支援者の初期装備です。

⑦支援者のパラメータ

パラメータの見方に関してはP14『ステータス』を参照して下さい。

⑧現在選んでいる支援者と契約します。

⑨誰とも契約しないで終了します。

会社 自宅 休憩 Last select



会社で働きます。

・特定キャラとのイベントが進行します。

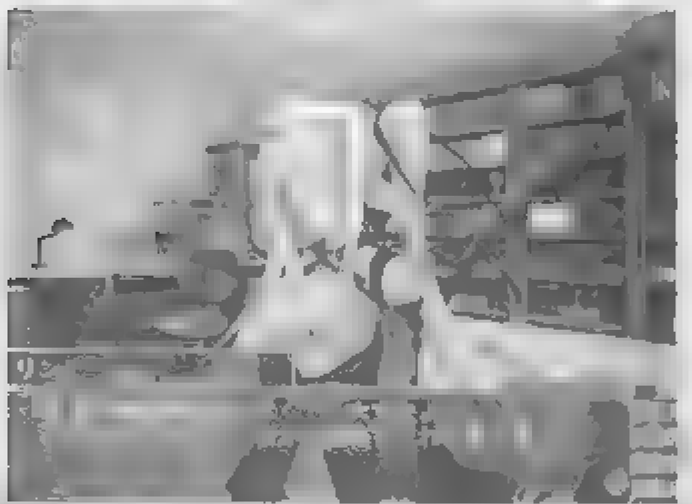
自宅でのんびり。

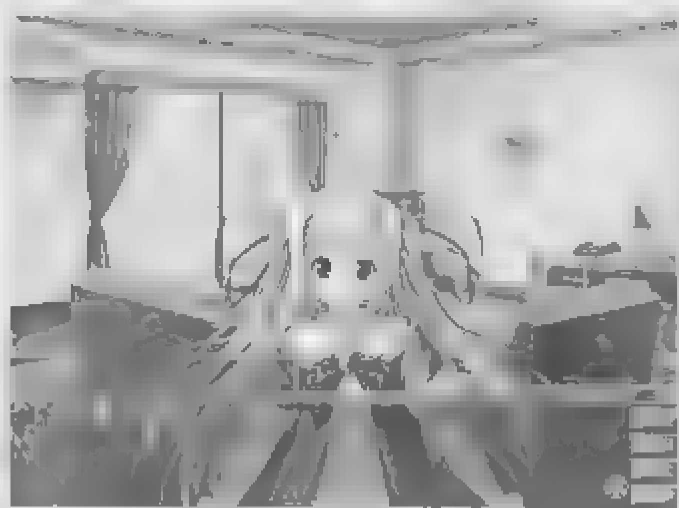
・特定キャラとのイベントが進行します。

時間を進めます。

・特定条件でイベントが発生します。

会社・自宅を選択すると平穏な生活ができます。
平穏な生活をする事によって主人公の感情地が減ります。





主人公が最後の決意を実行します。

（特定条件を満たしていない場合、Last selectは表示されません）

市街徘徊

街を見回ります。



地区によって様々なイベントがあります。

その他にも、賞金首情報を得る事があったり、支援者が契約金なしでスカウトできたりします。
時には、情報にない賞金首に襲われる事もあります。



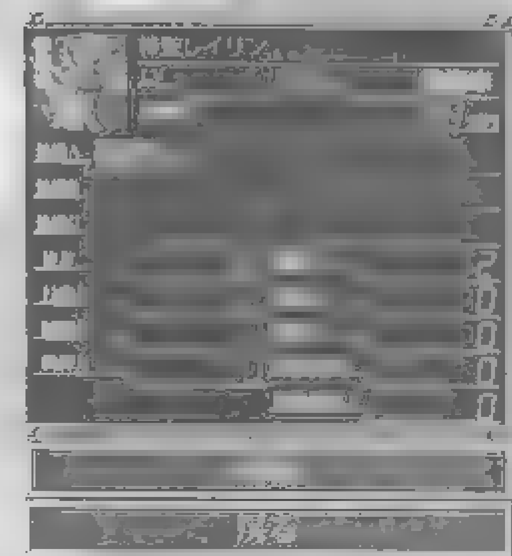


Status 編成

現在契約している支援者リスト一覧が表示されます。

・一覧で表示されている支援者の名前をクリックすると個人詳細が見れます。
・個人詳細画面にある解雇ボタンを押すと、その支援者は支援者リストから消えます。
[illegible]

個人詳細画面の説明



雇用費
戦闘に参加させる為の費用です。

体力
戦闘中、この数値が0になるとリタイア（戦線離脱）になります。

行動力
この数値が多いほど戦闘中に行動できるようになります。

回避力
この数値が多いほど戦闘中に敵の攻撃を回避する確率が上がります。

防御力
この数値が多いほど戦闘中に敵から受けるダメージが減ります。

前衛LV・援護LV・遊撃LV・後方支援LV・情報支援LV
これらの数値はチームで合計され、戦闘中に様々な効果を発揮します。

契約している支援者とチームを編成します。

・画面下部の支援者リストから加えたい支援者をクリックで選んで下さい。

① チームの合計パラメータです。
② 現在、編成しているチームです。
③ ②のチームの雇用費合計です。
④ 前回のチームを読み込みます。
⑤ 支援者を全て外して主人公だけにします。
⑥ ②のチームを保存します。
⑦ ⑥で保存したチームを読み込みます。
⑧ ②のチームで決定します。
⑨ 支援者リストの表示を変更します。



各ジャンルのバーをクリックするとソートします。
名前の順、数字の大きい順などで並べ替えができます。

主人公の装備の変更、売買をする事ができます。

装備画面の説明

① 現在装備しているアイテム。
② 装備を変更します。
③ 装備を解除します。
④ 主人公のパラメータです。
⑤ 武器系統の熟練度です。
⑥ 装備を購入します。
⑦ 装備を売却します。



装備詳細画面の説明

弾数
一度の戦闘で使える回数

命中率
攻撃の命中に関係する数値

威力
与えるダメージ量を決める数値

射程
攻撃のできる距離（範囲）

回避力
攻撃の回避に関係する数値

防御力
食らうダメージ量を決める数値

体力
装備者の体力に関係する数値

行動力
行動間隔に関係ある数値

金額
売買金額



賞金稼ぎパート

★まず、狙う賞金首を決めましょう。



賞金首の顔パネルにマウスカーソルを乗せて、
Data Memoで賞金首情報を確認します。

その賞金首を狙うなら、顔パネルをクリック
して支援者選択画面に行きます。

★支援者を選んで戦闘準備をします。



編成で決定したチームが表示されます。

この画面でも編成と同じ事ができるので、
敵の強さ、数を考えてチームを決定してください。

決定後、主人公チームと賞金首情報が表示されま
すので、問題がなければ決定を再度押して下さい。

★戦う陣形を決めましょう。



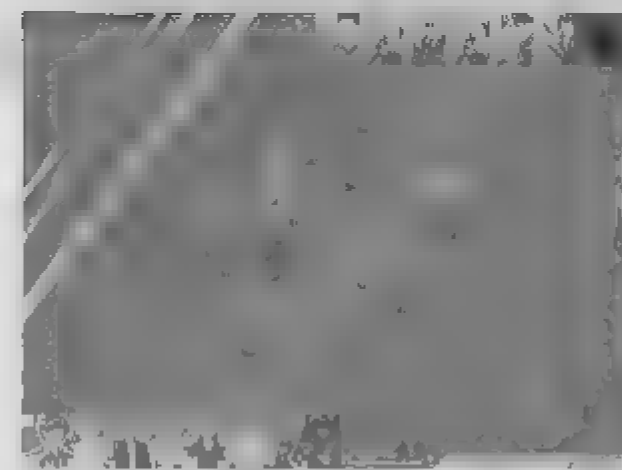
現在選択できる陣形の中から一つ選んで下さい。

選択した陣形で敵を倒すまで行動する事になりま
す。

陣形を選んだら、陣形説明ウィンドウの右下の
「決定」ボタンを押して戦闘開始です。

賞金稼ぎパート

★戦闘画面の見方。



戦闘は**完全オート**で進行します。

左下と右上に顔アイコンがあります。
このアイコンが暗くなるとダメージを受けている事を表しています。

画面右下で戦闘速度の調節が可能です。

戦闘の勝利条件/敗北条件

勝利！
敵チームのリーダーを倒すと勝利で戦闘が終了します。

敗北！
主人公の体力が0になり、倒れる。
又は一定時間内に敵のリーダー倒せないと敗北で戦闘が終了します。

★戦闘結果画面の見方。

戦闘が終了すると勝っても負けても結果画面が表示されます
この時点で、支援者に雇用費が自動で支払われます。

戦闘に勝利すると、賞金首に掛かっていた賞金を入手します。

キャラクターはＬｖＵＰするとパラメータや装備が増えます。
戦闘結果画面でキャラクターをクリックして確認する事ができます。
ＬｖＵＰして上がったパラメータや増えた装備は赤色の文字で書かれています。

戦闘中に倒れた支援者は一定確率で「Retire」します。
Retireになった支援者は契約が外れ、支援者リストから消えます。





Q＆A

Q，何をすればストーリーが進むのでしょうか？
A，平穏に生活をしたいのであれば、**会社や自宅**でストーリーは進みます。
戦いに身を置いて、お金を稼ぐ事をメインとするならば、**情報や市街徘徊**を中心に戦闘を行なってください。色々なキャラクターと出会い、物語が進行します。

Q，仲間を増やしたいのですが、どうすればいいですか？
A，スカウトしてください。
また、イベント戦闘で勝利する事でも仲間は増えます。

Q，賞金首に勝てないのですが……
A，訓練をしてみてください。
また、賞金首を知る事で敵が弱体化します。情報を集めてください。

Q，陣形ってどうすれば増えるんですか？
A，前衛Ｌｖ、援護Ｌｖ、遊撃Ｌｖ、後方支援Ｌｖ、情報支援Ｌｖのチーム合計の組み合わせによって増えます。

Q，支援攻撃ってどうすれば起きるんですか？
A，援護Ｌｖのチーム合計によって起きます。
攻撃種類・回数も援護Ｌｖで決まります。

Q，戦闘開始時に援護で支援者が来る事があります。これはなんですか？
A，助っ人です。雇用費は必要ありません。
遊撃Ｌｖのチーム合計によって援護支援者の職種・数が決まります。

Q，陣形が破壊されて困ります。助けてー。
A，情報支援Ｌｖのチーム合計によって防ぐ事ができます。
更に情報支援Ｌｖが高いと敵の陣形を破壊したり、敵のパラメータを下げたりします。

Q，戦闘中に、弾が切れて困ります。
A，後方支援Ｌｖのチーム合計によって、「弾薬補充」が起こります。
ちなみに「回復支援」も後方支援Ｌｖによって起こります。

Q，前衛Ｌｖってどんな効果があるんですか？
A，前衛Ｌｖのチーム合計で戦闘中のパラメータがアップします。

Q&A

Q．戦闘中のダメージ「－９９９」って何ですか？
A，クリティカル攻撃です。特定の武器で攻撃時、稀に起こります。
必中攻撃ではないので敵から食らっても、運が悪かった、と笑ってください。

Q，支援者を沢山連れて戦うとLvの上がりが悪い気がします。
A，経験値は参加人数で均等に分配されます。
つまり、育てたいキャラクターがいれば、そのキャラだけ連れて戦うと、
多くの経験値を得る事ができます。

Q，お金が貯まりません。
A，基本は、支援者の出費を抑えながら地道に頑張ってください。
全ての出費を抑える事がお金を貯めるコツです。

Q，情報コマンドですごい高額の賞金首がでてきました。
A，情報コマンドを一定回数行う事で、稀に通常は得られない情報を取得します。

Q，選んだ陣形によってパラメータが変わる事はあるんですか？
A，微妙に変わります。

Q，陣形って結局、どれが強いんですか？
A，ケース　バイ　ケースですが、
基本的には陣形一覧で下に行くほど効果が高いです。

Q．晶のステータスで「格闘を得意としている」とかってなんですか？
A．武器系統の熟練度です。
「格闘」「拳銃」等、装備アイテムには『系統』というものがあり、熟練度とは、
その系統を『どれだけ使いこなせているか』を表します。
熟練度が上がれば、その系統の武器がグッと強くなるでしょう。

Q，ゲーム画面の所持金欄の下にある赤いバーはなんですか？
A，晶の「平穏の人⇔闇の住人」を表した『心の傾き』バーです。
同じストーリーを進行していても、『心の傾き』がどちらに傾いているかで、
イベント発生が変化します。

Q．市街徘徊の時、晶一人で襲われたのですが……
A，市街徘徊で襲われた場合、編成をする間がありません。
市街徘徊を選ぶ前は、編成・装備をしっかり準備しておきましょう。

Q＆A

Q，市街徘徊で全エリアをまわったのに、何も起きないです。

A，一回行っただけでは起こらないイベントもあります。何もなくても何度か足を運んでみてください。
それでも何も起きない場合はイベントの条件が満たされてない可能性があります。

Q，賞金首情報で「大人数」となっていますが、実際は４人しかいませんでした。

A，情報が全てではありません。何事も己の目で確かめる事が重要です。

Q，晶が思うように動いてくれません。

A，彼は彼なりに考えて行動しているので、武器や陣形で上手く操ってください。

Q，会社へ行っているのに、お給料がもらえません。

A，会社のお給料は生活費に消えています。

Q，市街徘徊をしていたら、よくわからないキャラクターが出てきます。何者ですか？

A，そのうち、わかります。

Q，株式ってなんですか？ よくわかりません。

A，お金を儲ける術です。（損をする事もありますが）
本来、株式とはギャンブル的にお金を儲けるものではなく、企業にお金を投資、ひいては日本経済の発展を……
というものだと記憶してますが、本ゲームには日本経済というパラメータは存在しないので、お気軽にご購入ください。
株を買っていると、少しだけ良い事があったりもします。

Q，会話ボイスがテキストと違いますよ？

A，本ゲームでは特殊な読み方をする単語がいくつかあります。

殺しの契約	アグリメント	閃光	フラッシュ
拳	ナックル	刃	ブレード
爆弾	ボム	出題者	クエスチョン
死の行進	パレード	牙	ファング
暴走列車	トレイン	ＡＺ	アルファベッツ
闇	ダークネス	棘	スピアー

Q＆A

Q，タバコの値段に納得できません。
　A，タバコが高いのは、年間契約を買っている為です！

Q，武器のスペックに納得がいきません。
　A，ごめんなさい。

Q，エンディングはどうすれば見れますか？
　A，自宅や会社、市街徘徊で特定の場所を選択してください。
　　戦闘を数多くこなす事、お金を貯める事も重要です。

Q，ゲームの期間は何週ですか？
　A，１５０週です。
　　特定条件を満たす事で増えます。

Q，『Ｌａｓｔ　Ｓｅｌｅｃｔ』ってどうやったら出現するんですか？
　A，エンディング条件を満たせば出現します。

Q，ゲームをクリアしたら２周目というのが出たんですが……
　A，特定エンディングをクリア後に、はじめからスタートすると２周目が選択できるようになります。
　　この周回プレイは４周目まで用意されています。

　　内容として例をあげるならば、支援者の『引継ぎ』です。
　　通常は、頑張って育てた支援者も、はじめから再度スタートすれば、Ｌｖは１に戻っています。
　　しかし、１周目クリア後に引き継ぎたい支援者を選択すれば、２周目の開始時点、支援者リストにＬｖ・装備そのままで引き継げます。
　　（２周目開始時に「引継ぎをしない」という選択肢もあります）

　　また、周回を重ねるごとに、ストーリーの進行が変化するなど、クリアする度に違ったプレイが楽しめます。

（注・エンディングは見た回数ではなく、種類です。
　　周回プレイを増やす為には、その他条件が必要な場合もあります。）

トラブルシューティング

何かおかしなことがあったらまず、ココを読もう。

下記のことをご確認の上、それでもうまく動作しない場合はお買い上げの販売店にご相談ください。
なお、ユーザーサポートにつきましては、26・27ページを参照してください。

また、インターネットの普及により、コンピュータウイルスが数多く出回っております。
コンピュータウイルスにより、ゲームが正常に動作しない事もあります。
その際は、コンピュータからウイルスを除去し、ゲームを再インストールしてください。

★はじめにご確認ください。

- 本体、周辺機器、モニターなどの電源が抜けていませんか？
- ＤＶＤ－ＲＯＭは正しくセットされていますか？
- コンピュータが正常な状態で動作していますか？
- 当社の製品は当社が推奨する動作環境の条件を満たしている事を前提に開発されています。
  それらの条件を満たしていない環境での動作は保証できません。
- 当社のソフト発売以降に発表になったハードウェアでの動作は保証できません。
- 不正な改造などの行われているコンピュータでの動作は保証できません。
- 当社のソフトは多数のコンピュータで動作の確認をしておりますが、特殊な環境もありますので
  上記条件を満たしていても１００％動作を保証する物ではありません。ご了承下さい。
  またＯＳの種類により動作（推奨）スペックは多少変動します。

★セットアップ時（以前）

病例	説明・確認事項	対処方
ＤＶＤ－ＲＯＭをセットしてもインストーラーが起動しない。		コンピュータの設定でＤＶＤ－ＲＯＭの自動再生が設定されていない場合があります。その場合は手動でインストーラーを起動させる必要があります。（参照Ｐ－－）
インストールしてあるのに、ゲームを開始することができない。	インストール後にゲームがあるフォルダやファイルの名称変更、移動、上書き、もしくは削除を行っていませんか？ また、インストール後にハードディスクなどのドライブの増設を行っていませんか？	
	ＤＶＤ（ＣＤ）ユーティリティーや、仮想ＤＶＤ（ＣＤ）ツール、ＤＶＤ（ＣＤ）加速ツールがインストールされていませんか？	

トラブルシューティング

病例	説明・確認事項	対処方
インストールの途中で止まってしまう。	DVDとCD-RW共用のコンボドライブを使用して、DVD-ROMからソフトウェア製品のインストールを行うと、途中でインストールが中断してしまう場合があります。 （ファイルが見つからないとか、完全にフリーズする場合も含む）	これは多くの場合、コンボドライブの機能上の不都合であり、ソフト側の問題ではありません。 この問題に関しては、現在各コンピュータメーカー側でファームウェアを書き換える等の対応を行っています。詳しくは各メーカーにお尋ねください。

★ゲーム起動時

病例	説明・確認事項	対処方
音が出ない。	DVD(CD)ユーティリティーや、スピーカーは正しく接続され電源が入っていますか？	
	ボリュームが0(OFF)になっていませんか？	
	システム設定画面（5ページ参照）にてWAVの設定が使用しないになっていませんか？	
開始時に 「WAVの初期化に失敗しました。」 「サウンドエラー」 「SDW40」 「このデバイスはすでに使用中です。」 「指定したMCIデバイスは、すでにほかのプログラムで使用されています。」 「このエイリアスは、すでにほかのプログラムで使用されています。」 などのメッセージが出る。	他のアプリケーションもしくはOSでCD-ROM、WAV及びMIDIデバイスを使用していませんか？	WAVデバイスを使用しているアプリケーションを終了させたうえでゲームを起動する。 また、まれに他のアプリケーションが終了時にサウンド使用権を破棄せず終了してしまうために、サウンドを使用できない場合もあります。 その際はWindowsを再起動させてください。
	OSと違うサウンドドライバーを使用していませんか？（例 WindowsMeでWindows98のドライバーを使用している。	正しいサウンドドライバーを再インストールしてください。

トラブルシューティング

★ゲーム中

病例	説明・確認事項	対処方
ゲーム中に「例外エラー」「不正な処理」等で、強制終了される。	この現象はOS（Windows）が予期しなかった処理（エラー）に遭遇した場合に発生します。この場合ハードウェアやドライバーの相性などが原因の場合があります。その場合はソフトウェアで対処することはできません。ハードウェア環境を確認してください。	WindowsおよびInternetExplorer、DirectXを最新のものにアップデートしてください。
	ビデオカードやサウンドカード及びドライバーの不具合、本体およびその他のハードの組み合わせによっては正常に動作しない場合があります。	最新のドライバーを入手し、ドライバーのアップデートを行ってください。最新のドライバーは各ハードのウェアのメーカーにお尋ねください。
	Windowsの仮想メモリは十分に残っていますか？一般的に仮想メモリは起動（Windowsがインストールされている）ドライブに設定されています。そのドライブの空き容量が少ないと正常に動作しない場合かあります。	仮想メモリに設定されているドライブの空き容量を増やしてください
	ハード（HDD、メモリ、グラフィックボードなど）の交換増設を行っている場合は、コンピュータの電力不足を確認してください。	ビデオカード（コントロールパネル、システム、パフォーマンスタブ（グラフィックスボタン）のハードウェア加速を無効にしてください。
	ハードの交換増設を行った為、ゲーム動作中に電力不足によりメモリが消える現象等により、ゲームが正常に動作できない場合があります。	交換増設を行ったハードを取り外すか、消費電力の少ないモノに交換してください。
ゲーム中の色が正しく表示されない。	本ソフトは32768色以上で動作するように開発されています。256色でも動作はいたしますが、正常に色が表現されなかったり、動作が極端に遅くなったりすることがあります。	「画面のプロパティ」で「色」の設定をHighcolor（16ビット）以上に設定してください。
音声やBGMにノイズが聞こえる		ビデオカード及び、サウンドカードのドライバーを最新のものに変更してください。また、サウンドドライバーの設定を変更することでも解消されます。
		DirectSoundを使用時はDirectSound及びDirectXのバージョンを最新のものに変更してください。

トラブルシューティング

病例	説明・確認事項	対処方
「データの保存に失敗しました。」のメッセージがでる。	ハードディスク等の空き容量が少ない時にセーブしようとした。	ハードディスク等の空き容量をチェックしてください。 空き容量が少ないとセーブデータを書き込むことができません。
	データの書き込みができないドライブからゲームを起動した。	ＤＶＤ－ＲＯＭ等からゲームを起動したり、データの書き込めないドライブからゲームを起動した場合も同じ様にメッセージがでます。 その場合はデータの書き込めるドライブにインストールしてからゲームを起動してください。
ムービーが再生されない。	ムービー再生用のコーデックがサポートされていない。	ＤｉｒｅｃｔＸをバージョンアップしてください。
	「マウスを押してスキップ」、ムービーの再生時に止まってしまう現象は、ビデオドライバーのインストール時に不必要なものが登録されてしまっているのが原因で、不要な指定を削除することで解消されることが確認されています。（ご購入直後のパソコンであっても、不要な設定が入ってしまっている場合があります） ビデオボードのメーカーからの対処方法を以下でご紹介いたしますが、この問題は弊社ソフト側の問題ではなく、パソコンあるいはビデオボード側の問題であり、その修正によるトラブルに関しましては弊社ではサポートすることができません。 この場合はお手数ですが、お使いのパソコンまたはビデオボードのメーカーにお問い合わせいただきますようお願いいたします。	ビデオドライバーの修正方法 （ご注意ください） この方法はパソコンの設定を変更する為、変更は個人の責任で行ってください。 Ｗｉｎｄｏｗｓフォルダの「ｓｙｓｔｅｍ．ｉｎｉ」ファイルをメモ帳等で開きます。 この中に、「ＶＩＤＳ．ＤＲＡＷ＝ｄｖｉｄｅｏ．ｄｌｌ」という項目があります。 この一行のみを削除して、上書保存してください。 この時くれぐれも他の箇所を削除しないでください。 Windowsが正常に動作しなくなる場合があります。
	他のコーデックの再生に影響を及ぼすコーデックなどがインストールされている。	そのコーデックをアンインストールするか、使用しないよう設定してください。

トラブルシューティング

★動作が極端に遅い場合

病例	説明・確認事項	対処方
	コンピュータに搭載されているメモリが32M未満の場合、動作が極端に遅くなったり、正常に動作しない場合があります（また、それ以上の場合でも、OSの種類により同じようなことがおこる場合があります）	一度OS(Windows)を再起動し、なるべく他のアプリケーションが動作していない状態でゲームを起動してください。 またはメモリを増設してください。
	キーボードの増強ソフト・インテリ(ホイール)マウスの拡張ソフト等がインストールされている状態だと、動作が遅くなったり、正常に動作しない場合があります。	それらのソフトを終了させるか、一時的に使用停止にしてください。

★上記で症例が改善されない場合★

以下のことを確認したうえで、当社の**ユーザーサポート**もしくは**販売店**へお尋ねください。

ユーザーサポートをご利用の際は、**封書**、**電話**、**ＦＡＸ**、**メール**等でご連絡ください。

その際に、ご使用の**コンピュータの種類**（販売会社、型番）
ＯＳの種類（例．Ｗｉｎｄｏｗｓ９８）**ビデオカード**、
サウンドカード、**ＣＰＵの種類**などと、どのような場合にどのような症状が起こったかを詳しくお教えください。
異常個所を特定し早急に対処するためにも、よろしくお願いいたします。

封書・ＦＡＸでご連絡の際は**次ページ（２８Ｐ）**の**ユーザーサポート用紙**をコピーしたものをご利用ください。

★有償でのＤＶＤ交換★

ご使用時のミスなどで、ＤＶＤを破損された場合は、そのＤＶＤと、修理代及び送料として一枚につき2000円分の無記名郵便為替をお送りください。
新しいＤＶＤと交換いたします。

Dancing Crazies ダンシング・クレイジーズ　ユーザーサポート用紙

ふりがな お名前	年齢
ふりがな ご住所　〒 お電話番号　　　－（　　　）－	

インターネット接続への有無　Ｙｅｓ　／　Ｎｏ
Ｅ－Mailアドレスの有無　Ｙｅｓ　／　Ｎｏ
Ｅ－Mailアドレス

使用機種について

機種名（自作ＤＯＳ／Ｖの場合はマザーボードのメーカー名／型番）		
Windowsのバージョン（購入時期）		
ＣＰＵ		ＨＤＤの容量空き容量
使用時の色数、解像度		
ＤＶＤ－ＲＯＭドライブ（メーカー名／型番）		
サウンドカード（メーカー名／型番）		
グラフィックカード（メーカー名／型番）		
その他の機材（メーカー名／型番）		
不具合の症状（具体的に）		
不具合の個所（詳しく）		

ソフト購入店名		ソフト購入時期	西暦　　年　　月　　日

この用紙はコピーしてご利用ください。
18歳未満の方へのサポートはできません。必ず年齢をご記入ください。
Ｅメール、ＦＡＸでのお問い合わせも」しております。

本製品を使用するに当たっての注意

※本ソフトの使用により、お客様の環境に何らかの障害が生じましても、弊社は一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

※このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名団体名、登場人物は架空のもので、現実世界とは一切関係がありません。

奥付

Chara
ソフトハウスキャラ

〒536-0011
大阪府大阪市城東区放出西一丁目5－25
TEL　06-6964-7830
FAX　06-6964-7831
URL　http://shchara.co.jp/
E－MAIL　shchara@shchara.co.jp

☆ソフトハウスキャラのHPでユーザーアンケートを募集しています。その他新作情報なども掲載していますので、ぜひアクセスしてみてください。

お買い上げ、ありがとうございます。
ソフトハウスキャラはユーザー様のご期待に
添えるソフトを作って行きたいと願っております。
これからも応援よろしくお願いします。

Chara
ソフトハウスキャラ